

# Lógica Computacional 1 (2023-2)

Plano de Ensino

Flávio L. C. de Moura\*

## 1 Objetivos

O objetivo geral do curso de Lógica Computacional 1 é compreender como a lógica proposicional e a lógica de primeira ordem são importantes para a resolução de problemas computacionais.

Os objetivos específicos são:

- Compreender os fundamentos da lógica proposicional (intuicionista e clássica);
- Compreender os fundamentos da lógica de primeira ordem (intuicionista e clássica);
- Compreender diferentes métodos de validação de teoremas e programas.

## 2 Conteúdo programático

- Noções básicas
  - Linguagem natural vs linguagens formais
  - Verdade, validade e satisfatibilidade
  - Lógica proposicional
    - \* Sintaxe e semântica
    - \* Propriedades e relações semânticas
    - \* Consequência lógica
    - \* Simplificação de fórmulas
  - Lógica de Primeira Ordem

---

\*flaviomoura@unb.br

- \* Sintaxe e semântica
- \* Propriedades e relações semânticas
  - Formas normais
- Métodos de validação
  - Métodos diretos de prova
  - Métodos de prova por contradição
- Linguagens para experimentação
  - Aplicações básicas

### 3 Metodologia de ensino

O conteúdo será abordado por meio de aulas expositivas estruturadas da seguinte forma:

1. Leituras dirigidas;
2. Exercícios a serem feitos manualmente (lápiz e papel) e no assistente de provas Coq;
3. Avaliações escritas;
4. Na medida do possível, as aulas serão gravadas na plataforma Microsoft Teams institucional.

A plataforma institucional Microsoft Teams será utilizada para a troca de mensagens e discussão de dúvidas.

### 4 Avaliação

A avaliação será composta das seguintes partes:

1. Duas avaliações escritas individuais e sem consulta;
  - (a) Primeira prova (09/10/2023) - Lógica Proposicional (20 pontos);
  - (b) Segunda prova (13/12/2023) - Lógica de Primeira Ordem (30 pontos);
2. Exercícios individuais via a plataforma institucional Teams (25 pontos);

3. Projeto (25 pontos).

Para ser aprovado o aluno deve cumprir **simultaneamente** os seguintes itens:

- Frequência maior ou igual a 75%;
- Obter pelo menos 50% da pontuação descrita nos três itens acima.

## 5 Bibliografia

1. Referência principal: [AdM17].
2. Referências complementares: [HR04, dSdMF06, Smu09, NK04, vD13, EFT84, Cai83, BBR02, Bur98].

## References

- [AdM17] M. Ayala-Rincón and F. L. C. de Moura. *Applied Logic for Computer Scientists - Computational Deduction and Formal Proofs*. UTCS. Springer, 2017.
- [BBR02] G. S. Boolosd, J. P. Burgess, and R. C. Jeffrey Richard. *Computability and Logic: 4th Ed.* Cambridge University Press, 2002.
- [Bur98] S. N. Burris. *Logic for Mathematics and Computer Science*. Prentice Hall, 1998.
- [Cai83] X. Caicedo. *Elementos de Logica y Calculabilidad*. Universidad de los Andes, Departamento de Matematicas, 1983.
- [dSdMF06] F. S. C. da Silva, A. C. V. de Melo, and M. Finger. *Lógica Para Computação*. THOMSON PIONEIRA, 2006.
- [EFT84] H.-D. Ebbinghaus, J. Flum, and W. Thomas. *Mathematical Logic*. Undergraduate Texts in Mathematics. Springer, 1984.
- [HR04] M. Huth and M. Ryan. *Logic in Computer Science: Modelling and Reasoning About Systems*. Cambridge University Press, New York, NY, USA, 2004.

- [NK04] R. P. Nederpelt and F. D. Kamareddine. *Logical Reasoning: A First Course*. Texts in Computing. King's College Publications, 2004.
- [Smu09] Raymond Smullyan. *Logical Labyrinths*. AK Peters, 2009.
- [vD13] D. van Dalen. *Logic and Structure*. Universitext. Springer London, 2013.