

Considere o algoritmo Max-Heapify:

Algorithm 9: Max-Heapify(A, i)

```

1  $l = 2i$ ;
2  $r = 2i + 1$ ;
3 if  $l \leq A.heap\text{-}size$  and  $A[l] > A[i]$  then
4   |  $largest = l$ ;
5 end
6 else
7   |  $largest = i$ ;
8 end
9 if  $r \leq A.heap\text{-}size$  and  $A[r] > A[largest]$  then
10  |  $largest = r$ ;
11 end
12 if  $largest \neq i$  then
13   | exchange  $A[i]$  with  $A[largest]$ ;
14   | Max-Heapify( $A, largest$ );
15 end
```

Considere o algoritmo Heapsort:

Algorithm 10: Heapsort(A)

```

1 Build-Max-Heap( $A$ );
2 for  $i = A.length$  downto 2 do
3   | exchange  $A[1]$  with  $A[i]$ ;
4   |  $A.heap\text{-}size = A.heap\text{-}size - 1$ ;
5   | Max-Heapify( $A, 1$ );
6 end
```

- (4.0 pontos) Mostre que a complexidade assintótica de Max-Heapify no pior caso em um heap com n elementos é $\Omega(\lg n)$.
- (4.0 pontos) Mostre que a complexidade assintótica de Heapsort no pior caso em um heap com n elementos é $\Omega(n \cdot \lg n)$.

①. Todas as operações realizadas nas linhas 1-11 levam tempo constante. O laço das linhas 12-15 tem uma chamada recursiva que será executada sempre que o elemento $A[i]$ não for maior do que os elementos $A[2i]$ e $A[2i+1]$. Assim, no pior caso, teremos uma chamada recursiva a partir da posição i até chegar em uma folha. Ou seja, no pior caso, temos uma chamada recursiva por nível no heap. Como o heap possui n elementos, serão $(\lg n)$ chamadas recursivas. Em cada chamada recursiva é feita uma permutação (linha 13) que tem tempo constante, e portanto o custo total de Max-Heapify no pior caso é $\Omega(\lg n)$.

② O algoritmo Build-Max-Heap constrói um heap de máximo em tempo linear. O pior caso de heapsort se dá quando tivermos o pior caso de Max-Heapify (linha 5) a cada iteração do laço FOR (linhas 2-6). Como o laço FOR é executado $(n-1)$ vezes, e no pior caso, Max-Heapify tem custo $\Omega(\lg i)$ ($1 \leq i \leq n-1$), temos um custo total maior ou igual a $\sum_{i=1}^{n-1} \lg i = \lg((n-1)!) = \Omega(n \cdot \lg n)$. 