

Projeto e Análise de Algoritmos (2022-1)

Seleção de exercícios para a segunda avaliação

Prof. Flávio L. C. de Moura

1 de setembro de 2022

1. Mostre como podemos ordenar n inteiros contidos no intervalo de 0 a $n^2 - 1$ em tempo linear, ou seja, em $O(n)$.
2. Mostre como podemos ordenar n inteiros contidos no intervalo de 0 a $n^3 - 1$ em tempo linear, ou seja, em tempo $O(n)$.
3. Prove que o algoritmo counting-sort é estável.

```
1 let  $C[0..h-l]$  be a new array;
2 for  $i = 0$  to  $h-l$  do
3   |  $C[i] \leftarrow 0$ ;
4 end
5 for  $i = 0$  to  $n-1$  do
6   |  $C[A[i]-l] \leftarrow C[A[i]-l] + 1$ ;
7 end
8 for  $j = 1$  to  $h-l$  do
9   |  $C[j] \leftarrow C[j] + C[j-1]$ ;
10 end
11 for  $i = n-1$  downto 0 do
12   |  $j \leftarrow A[i]-l$ ;
13   |  $B[C[j]-1] \leftarrow A[i]$ ;
14   |  $C[j] \leftarrow C[j]-1$ ;
15 end
16 return  $B$ ;
```

Algorithm 1: counting-sort($A[0..n-1], l, h$)

4. Prove que o algoritmo *insertion sort* é estável.

```
1 for  $j = 1$  to  $n-1$  do
2   |  $key \leftarrow A[j]$ ;
3   |  $i \leftarrow j-1$ ;
4   | while  $i \geq 0$  and  $A[i] > key$  do
5     |  $A[i+1] \leftarrow A[i]$ ;
6     |  $i \leftarrow i-1$ ;
7   | end
8   |  $A[i+1] \leftarrow key$ ;
9 end
```

Algorithm 2: InsertionSort($A[0..n-1]$)

5. Prove que o algoritmo *merge sort* é estável.

```

1 if  $p < r$  then
2    $q = \lfloor \frac{p+r}{2} \rfloor$ ;
3   mergesort( $A, p, q$ );
4   mergesort( $A, q + 1, r$ );
5   merge( $A, p, q, r$ );
6 end

```

Algorithm 3: mergesort(A, p, r)

onde

```

1  $n_1 = q - p + 1$  ; // Qtd. de elementos em  $A[p..q]$ 
2  $n_2 = r - q$  ; // Qtd. de elementos em  $A[q + 1..r]$ 
3 let  $L[1..n_1 + 1]$  and  $R[1..n_2 + 1]$  be new arrays;
4 for  $i = 1$  to  $n_1$  do
5    $L[i] = A[p + i - 1]$ ;
6 end
7 for  $j = 1$  to  $n_2$  do
8    $R[j] = A[q + j]$ ;
9 end
10  $L[n_1 + 1] = \infty$ ;
11  $R[n_2 + 1] = \infty$ ;
12  $i = 1$ ;
13  $j = 1$ ;
14 for  $k = p$  to  $r$  do
15   if  $L[i] \leq R[j]$  then
16      $A[k] = L[i]$ ;
17      $i = i + 1$ ;
18   end
19   else
20      $A[k] = R[j]$ ;
21      $j = j + 1$ ;
22   end
23 end

```

Algorithm 4: merge(A, p, q, r)

6. Considere uma enumeração qualquer $1, 2, \dots, |V|$ dos vértices de G . A matriz de adjacências $G.A$ de dimensão $|V| \times |V|$ é dada por:

$$G.A[i][j] = \begin{cases} 1, & \text{se } (i, j) \in G.E \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{cases} \quad (1)$$

O pseudocódigo a seguir apresenta o algoritmo BFS onde o grafo G é representado por sua matriz de adjacências:

```

1 for  $i = 1$  to  $|V|$  do
2    $i.color \leftarrow WHITE$ ;
3 end
4  $s.color \leftarrow GRAY$ ;
5  $Q \leftarrow \emptyset$ ;
6  $enqueue(Q, s)$ ;
7 while  $Q \neq \emptyset$  do
8    $u \leftarrow dequeue(Q)$ ;
9   for  $i = 1$  to  $|V|$  do
10    if  $G.A[u][i] = 1$  and  $i.color = WHITE$  then
11       $i.color \leftarrow GRAY$ ;
12       $enqueue(Q, i)$ ;
13    end
14  end
15 end

```

Algorithm 5: $BFS(G, s)$

Qual é a complexidade de tempo de BFS neste caso?

7. Escreva o pseudocódigo para o algoritmo DFS onde o grafo G dado como argumento é representado por sua matriz de adjacências, e em seguida faça a análise assintótica do seu pseudocódigo.
8. Mostre que 2-SAT \in P.
9. Assumindo que SAT é um problema NP-completo, mostre que 3-SAT é NP-completo. Isto é, mostre que 3-SAT \in NPC.
10. Mostre que CLIQUE \in NPC.
11. Mostre que VERTEX-COVER \in NPC.
12. Mostre que HAMPATH \in NPC.