

**Teorema 3.23.**  $\lg n = o(n^\alpha), \forall \alpha > 0$ . Ou seja, a função logaritmo cresce mais lentamente do que qualquer potência de  $n$  (incluindo potências fracionárias)

**Teorema 3.24.**  $n^k = o(2^n), \forall k > 0$ . Ou seja, potências de  $n$  crescem mais lentamente que a função exponencial  $2^n$ . Mais ainda, potências de  $n$  crescem mais lentamente do que qualquer função exponencial  $c^n, c > 1$ .

**Exercício 3.25.** Mostre que  $\frac{n^2}{2} - 3n = \Theta(n^2)$ .

**Exercício 3.26.** Mostre que  $6n^3 \neq \Theta(n^2)$ .

**Exercício 3.27.** Sejam  $f(n)$ ,  $g(n)$  e  $h(n)$  funções não-negativas tais que  $f(n) = O(h(n))$  e  $g(n) = O(h(n))$ . Prove que  $f(n) + g(n) = O(h(n))$ .

### 3.4 A complexidade de algoritmos recursivos: busca sequencial

Considere novamente o pseudocódigo da busca sequencial recursiva:

$$seq\_search\ x\ l := \begin{cases} FALSE, & \text{se } l = nil; \\ TRUE, & \text{se } l = h :: l' \text{ e } h = x; \\ seq\_search\ x\ l', & \text{se } l = h :: l' \text{ e } h \neq x. \end{cases}$$

Denote por  $T_{ss}(x, l)$  o número de comparações realizadas pelo algoritmo  $seq\_search\ x\ l$ , que pode ser definida como a seguir:

$$T_{ss}(x, l) := \begin{cases} 0, & \text{se } l = nil; \\ 1, & \text{se } l = h :: l' \text{ e } h = x; \\ 1 + T_{ss}(x, l'), & \text{se } l = h :: l' \text{ e } h \neq x. \end{cases}$$

Assim, se  $l$  é a lista vazia, nenhuma comparação é feita. Se  $l$  é uma lista não-vazia, digamos  $h :: l'$ , e  $x$  é igual a  $h$  (primeiro elemento da lista) então apenas 1 comparação é feita e o algoritmo para. Caso  $x$  não seja igual a  $h$  então recursivamente continuamos contando o número de comparações. Por exemplo,  $T_{ss}(1, 1 :: 3 :: 5 :: nil) = 1$ ,  $T_{ss}(2, 1 :: 3 :: 5 :: nil) = 3$ ,  $T_{ss}(3, 1 :: 3 :: 5 :: nil) = 2$ , etc. Ou seja, a função  $T_{ss}(x, l)$  retorna o número exato de comparações realizadas pelo algoritmo  $seq\_search$  durante a busca do elemento  $x$  na lista  $l$ .

Para fazermos a análise assintótica do algoritmo  $seq\_search$  no pior caso, construiremos uma recorrência análoga à função  $T_{ss}$  que utiliza o tamanho da lista  $l$  como parâmetro.

$$T_{ss}^w(|l|) := \begin{cases} 0, & \text{se } l = nil; \\ 1 + T_{ss}^w(|l'|), & \text{se } l = h :: l'. \end{cases}$$

onde  $|l|$  denota o número de elementos da lista  $l$ .

Assim, a função  $T_{ss}^w(n)$  vai retornar o número de comparações necessárias para realizar a busca em uma lista com  $n$  elementos no pior caso:

$$T_{ss}^w(n) := \begin{cases} 0, & \text{se } n = 0; \\ 1 + T_{ss}^w(n - 1), & \text{se } n > 0. \end{cases}$$

Esta recorrência pode ser resolvida utilizando o *método da substituição* que consiste na aplicação sucessiva da definição da recorrência até que sejamos capazes de inferir uma solução. A verificação da correção da solução pode ser feita por indução, como veremos a seguir. Assumindo que  $n > 0$ , temos

$$\begin{aligned} T_{ss}^w(n) &= T_{ss}^w(n - 1) + 1 \\ &= T_{ss}^w(n - 2) + 2 \\ &= T_{ss}^w(n - 3) + 3 \\ &= \dots \\ &= T_{ss}^w(n - n) + n = 0 + n = n. \end{aligned}$$

Logo,  $T_{ss}^w(n) = n$ . Agora, podemos utilizar indução para verificar que esta é, de fato, uma solução da recorrência. A base da indução é trivial porque quando  $n = 0$  temos  $T_{ss}^w(0) = 0$ . Quando  $n > 0$ , temos que  $T_{ss}^w(n) \stackrel{def.}{=} 1 + T_{ss}^w(n - 1) \stackrel{h.i.}{=} 1 + (n - 1) = n$  como queríamos mostrar. Em notação assintótica, acabamos de mostrar que  $T_{ss}^w(n) = \Theta(n)$ .

### 3.5 A complexidade de algoritmos recursivos: ordenação por inserção

Considere o pseudocódigo do algoritmo de ordenação por inserção recursivo:

*is nil = nil*

$$is(h :: tl) = insert\ h\ (is\ tl)$$

$$is\ l := \begin{cases} l, & \text{se } l = nil \\ insert\ h\ (is\ tl), & \text{se } l = h :: tl \end{cases}$$

onde

$$insert\ x\ l := \begin{cases} x :: nil, & \text{se } l = nil \\ x :: l, & \text{se } x \leq h \text{ e } l = h :: tl \\ h :: (insert\ x\ tl), & \text{se } x > h \text{ e } l = h :: tl \end{cases}$$

Qual é o número de comparações realizadas pelo algoritmo de ordenação por inserção, isto é, pela função  $is$ , para ordenar uma lista  $l$ ? Vamos denotar por  $T_{is}()$  a função que faz esta contagem. Se  $l$  for a lista vazia então nenhuma comparação é feita, ou seja,  $T_{is}(nil) = 0$ . Se  $l = h :: tl$  então é feita uma chamada à função  $ins$ , além da chamada recursiva à função  $is$ :

$$T_{is}(l) = \begin{cases} 0, & \text{se } l = nil \\ T_{is}(tl) + T_{ins}\ h\ (is\ tl), & \text{se } l = h :: tl \end{cases}$$

Observe que,  $T_{is}(1 :: 2 :: 3 :: nil) = 2$ ,  $T_{is}(3 :: 2 :: 1 :: nil) = 3$ ,  $T_{is}(1 :: 2 :: 3 :: 4 :: nil) = 3$  e  $T_{is}(4 :: 3 :: 2 :: 1 :: nil) = 6$ , etc. Portanto o número de comparações pode ser diferente para listas de mesmo tamanho, o que é esperado pelas chamadas feitas à função  $ins$ . Como então definir a função  $T_{is}^w(n)$  que nos dá um limite superior para o número de comparações feitas pelo algoritmo de ordenação por inserção para uma lista qualquer de tamanho  $n$ ? Em outras palavras, qual a complexidade do pior caso para o algoritmo de ordenação por inserção? Sabemos que quando  $n = 0$ , nenhuma comparação é feita. Quando  $n > 0$ , o algoritmo é aplicado recursivamente na cauda da lista, isto é, em uma lista de tamanho  $n - 1$ , e é feita uma chamada à função  $ins$  cuja complexidade já conhecemos. Isto nos permite escrever a função  $T_{is}^w(n)$  como a seguir:

$$T_{is}^w(n) = \begin{cases} 0, & \text{se } n = 0 \\ T_{is}^w(n-1) + T_{ins}^w(n-1), & \text{se } n > 0 \end{cases} \quad \text{que pode ser simplificada como a seguir, já que}$$

$$T_{ins}^w(n) = n:$$

$$T_{ins}^w(n) = \begin{cases} 0, & \text{se } n = 0 \\ T_{ins}^w(n-1) + (n-1), & \text{se } n > 0 \end{cases}$$

Podemos usar o método da substituição para encontrarmos uma solução para esta recorrência, e em seguida utilizar indução para verificarmos se a solução está correta. Pelo método da substituição, podemos ir aplicando a definição da recorrência, assumindo que  $n > 0$ :

$$\begin{aligned} T_{is}^w(n) &= T_{is}^w(n-1) + (n-1) \\ &= T_{is}^w(n-2) + (n-2) + (n-1) \\ &= T_{is}^w(n-3) + (n-3) + (n-2) + (n-1) \\ &= \dots \\ &= T_{is}^w(n-n) + 1 + 2 + \dots + (n-3) + (n-2) + (n-1) \\ &= 0 + 1 + 2 + \dots + (n-3) + (n-2) + (n-1) \\ &= \sum_{i=1}^{n-1} i = \frac{n(n-1)}{2} \end{aligned}$$

Para finalizar, precisamos utilizar indução em  $n$  para provar que  $T_{is}^w(n) = \frac{n(n-1)}{2}$ . Se  $n = 0$ , o resultado é trivial. Se  $n > 0$  então, por definição,  $T_{is}^w(n) = T_{is}^w(n-1) + (n-1)$ . A hipótese de indução, nos dá que  $T_{is}^w(n-1) = \frac{(n-1)(n-2)}{2}$ , e portanto,  $T_{is}^w(n) = T_{is}^w(n-1) + (n-1) \stackrel{h.i.}{=} \frac{(n-1)(n-2)}{2} + (n-1) = \frac{n(n-1)}{2}$ .

Nossa conclusão, portanto, é que o algoritmo de ordenação por inserção recursivo é correto, e sua complexidade no pior caso é quadrática, assim como na versão não-recursiva.

**Exercício 3.28.** Resolva as seguintes relações de recorrência:

1.  $T(1) = 1, T(n) = 2T(n-1) + 1, n \geq 2$
2.  $T(1) \in \Theta(1), T(n) = T(n-1) + 1/n$
3.  $T(1) \in \Theta(1), T(n) = T(n-1) + \ln(n)$

### 3.6 Mergesort

Algoritmos recursivos desempenham um papel fundamental em Computação. O algoritmo de ordenação *mergesort* é um exemplo de algoritmo recursivo, que se caracteriza por dividir o problema original em subproblemas que, por sua vez, são resolvidos recursivamente. As soluções dos subproblemas são então